


Igrifikacija

Učenici 1. a razreda sudjeluju u međunarodnome eTwinning projektu Gamification koji je pokrenula njihova učiteljica Ivona Brković. Cilj projekta je približiti igrifikaciju kako učenicima tako i učiteljima te razmijeniti iskustva i informacije o ovom novom nastavnom izazovu. Sudionici projekta upoznat će se s alatima koji omogućuju primjenu ove nastavne metode u nastavnom procesu. U projekt se uključilo 35 škola partnera iz cijele Europe, a među njima su i dva razreda iz naše škole, 3.b i 4.b razred te njihove učiteljice Ana Rosić Kovačević i Antonija Šlekić. Projekt je pokrenut u rujnu, a trajat će do lipnja. Kroz projekt učenici će sa svojim učiteljima rješavati brojne projektne zadatke.

https://read.bookcreator.com/LORXFtZdfEPFc2T16algw9uQilb2/U0D_mnzcQzCoZqtC4UJ2Mw





PROJECT ● Active

Gamification

By combining games and technology, we get a new teaching method that we call gamification. Gamification is a new teaching challenge that requires engaging students, stimulating their interest, but at the same time keeping the student's attention and maintaining a positive attitude towards the environment in which he is. The project aims to bring gamification closer to both students and teachers participating in the project. To exchange experiences and knowledge about this new teaching challenge. The tools that enable the implementation of this teaching method in the teaching process will be introduced.